

淡江大學教育科技學系輔修應修科目表

115學年度入學新生起適用

| 開課年級 | 科目名稱 | 必修或選修 | 學分數 | | 備註 |
|------|-----------------|-------|-----|---|----|
| | | | 上 | 下 | |
| 一 | 教育科技概論 | 必 | 3 | | |
| 一 | 程式設計與實習(一) | 必 | 3 | | |
| 一 | 數位音訊編輯與實習 | 必 | 3 | | |
| 一 | 人工智慧與學習 | 選 | 3 | | |
| 一 | 程式設計與實習(二) | 必 | | 3 | |
| 一 | 平面設計 | 必 | | 2 | |
| 一 | 數位影像處理與實習 | 必 | | 2 | |
| 一 | 教學設計 | 必 | | 3 | |
| 一 | 數位視訊編輯與實習 | 選 | | 3 | |
| 二 | 2D 繪圖與動畫製作 | 必 | 3 | | |
| 二 | 介面設計 | 必 | 3 | | |
| 二 | 需求分析 | 必 | 2 | | |
| 二 | 教學策略與方法 | 必 | 3 | | |
| 二 | 簡報呈現與口語表達 | 選 | 2 | | |
| 二 | 數位教材製作 | 選 | 2 | | |
| 二 | 數位教育節目製作 | 選 | 3 | | |
| 二 | 教育測驗與評量 | 選 | 3 | | |
| 二 | 網頁設計與製作 | 選 | 3 | | |
| 二 | 教育統計概論 | 必 | | 3 | |
| 二 | 互動程式設計 | 選 | | 3 | |
| 二 | 數位編輯系統 | 選 | | 3 | |
| 二 | 數位整合工具應用 | 選 | | 3 | |
| 二 | 創意與設計思維的策略訓練與反思 | 選 | | 2 | |
| 二 | 遊戲式教材設計 | 選 | | 3 | |
| 二 | 3D 動畫製作 | 選 | | 3 | |
| 二 | 數位教材發展與評鑑 | 選 | | 3 | |
| 二 | 成人學習 | 選 | | 2 | |
| 三 | 互動教材設計與實習 | 必 | 3 | | |

二級單位主管簽章：

一級單位主管簽章：

年 月 日

年 月 日

淡江大學教育科技學系輔修應修科目表

115學年度入學新生起適用

| 開課年級 | 科目名稱 | 必修或選修 | 學分數 | | 備註 |
|------|-------------|-------|-----|---|----|
| | | | 上 | 下 | |
| 三 | 數位學習導入與經營 | 必 | 3 | | |
| 三 | AI 資料探勘概論 | 選 | 3 | | |
| 三 | 調查方法 | 選 | 3 | | |
| 三 | 教科專業英文 | 選 | 3 | | |
| 三 | 人力資源發展概論 | 必 | | 2 | |
| 三 | 企業訓練實務 | 選 | | 2 | |
| 三 | 數位教材角色設計與應用 | 選 | | 3 | |
| 三 | 績效科技概論 | 選 | | 2 | |
| 三 | 混合實境與教育 | 選 | | 3 | |
| 三 | 行動學習與教學策略 | 選 | | 3 | |
| 三 | 數位敘事創作 | 選 | | 3 | |
| 三 | 人力資源管理概論 | 選 | | 3 | |
| 四 | 課程發展與評鑑 | 必 | 3 | | |
| 四 | 教育科技專題 | 選 | 3 | | |
| 四 | 組織發展 | 選 | 2 | | |
| 四 | 人力資源勞動實務概論 | 選 | 2 | | |
| 四 | 教育策展企劃與實踐 | 選 | 3 | | |
| 四 | 知識管理 | 選 | | 2 | |
| 四 | 職場倫理與態度 | 選 | | 2 | |
| 四 | 智慧學習環境設計 | 選 | | 3 | |
| 四 | 教育科技專案管理 | 選 | | 2 | |
| 四 | 使用者體驗創新行銷企劃 | 選 | | 3 | |
| 必修學分 | | 9 | 附註 | 1. 依所列必修科目自行擇定修習，必修學分累計達 9 學分。 2. 依所列選修科目自行擇定修習，選修學分累計達 11 學分。 | |
| 選修學分 | | 11 | | | |
| 應修學分 | | 20 | | | |

二級單位主管簽章：

一級單位主管簽章：

年 月 日

年 月 日